**VJEŽBA: prezentacija URAGAN**

**1. dodavanje SLAJDA**

a) **tipkovnicom** izdamo naredbu pomoću kombinacije CTRL + M

b) **pokazivačem** miša aktiviramo BRZI IZBORNIK iznad NAVIGACIJSKOG OKNA(D.K.M.)

c) **s izbornika POLAZNO** , skupina naredbi SLAJD, odaberemo naredbu NOVI SLAJD ...

**2. dodavanje SLIKE**

a) **sa slajda** koji nudi umetanje MULTIMEDIJE, odaberemo naredbu za umetanje slike

b**) s izbornika UMETANJE** , skupina naredbi SLIKA, odaberemo naredbu umetanje...

**3. uređivanje ANIMACIJA (izbrornik ANIMACIJE)**

a) sa skupine naredbi NAPREDNE ANIMACIJE aktiviramo ANIMACIJSKO OKNO

ANIMACIJSKO OKNO je prozor u kojem vidimo redosljed izvršavanja i vrste animacija koje su dodane na objekte na slajdu

b) dodavanje ANIMACIJA

b1) označimo objekt/e koji/e želimo animirati( kombinacija tipke CTRL i mišem)

b2) sa skupine naredbi ULAZ, NAGLASAK, IZLAZ odaberemo naredbu animiranja

b3) za dodatno uređivanje dodane ANIMACIJE se D.K.M. dobije izbornik s MOGUĆNSTIMA...

**MOGUĆNOSTI ANIMACIJE**

1. POKRETANJE na KLIK (mišem, tipkovnicom)

2. POKRETANJE sa PRETHODNOM animacijom ili pokretanjem slajda **(ZAJEDNO)**

3. POKRETANJE NAKON izvršenja prethodne animacije **(izvršavanje u NIZU)**

4. Mogućnosti EFEKTI i TEMPIRANJE se razlikuju s vrstom animacije a odnose se npr.

a) na smjer ulaza objekta na slajd ili na trajanje animacije.

b) opcija beskonačnog ponavljanja dok se animaciju ne prekine novim klikom

c) nestanak animiranog objekta nakon što se na slajdu pokrene nova animacija

**VJEŽBA: prezentacija HIPERVEZE**

1. Dodavanje  **ILUSTRACIJE**

Slike, ilustracije i slični objekti se odabiru sa izbornika **UMETANJE.**

Da bi smo dodali geometrijske likove i druge ilustracije, koristimo podizbornik **OBLICI.**

Nakon odabira **peterokuta**, pokazivač miša se pretvori u križić kojim odredimo dimenzije peterokuta.

1. Dodavanje **POVEZNICE ( HIPERVEZE)**
2. Označimo objekt
3. Na izborniku **UMETANJE**, grupi naredbi VEZE, se nalazi naredba **HIPERVEZA**
4. Na **BRZOM IZBORNIKU** se nalazi naredba **HIPERVEZE…**
5. Uređivanje **POVEZNICE**

Nakon pokretanja naredbe HIPERVEZE… ili UREĐIVANJE HIPERVEZE se otvara prozor s postavkama na kojemu možemo odabrati da li povezujemo objekt na slajdu sa nekom drugom datotekom ili nekim drugim slajdom na istoj prezentaciji.

* Veza s : Mjesto u ovom dokumentu
* Sa popisa slajdova se odabere slajd koji povezujemo

1. Dodavanje poveznice na **POČETNI SLAJD, STRANICU**

Sa izbornika UMETANJE, grupe naredbi ILUSTRACIJE, izbornik OBLICI, grupa AKCIJSKI GUMBI se odabere **ikona s kućom.**

Aktiviranjem se otvara prozor za uređivanje postavki na kojima je već odabrana veza sa prvim slajdom.

**VJEŽBA: prezentacija BICIKLI**

1. Slajd : Kotač je animiran dok ne pređemo na drugi slajd

Nakon što smo dodali animaciju vrtnja, uredili pokretanje animacije, na prozoru **MOGUĆNOSTI EFEKTA…** odaberemo opciju ponavljanja.

Na prozoru Mogućnosti efekta, na kartici TEMPIRANJE(VRIJEME) se nalazi opcija PONAVLJAJ – odaberi naredbu -  **do kraja slajda** ili  **do sljedećeg klika**.

1. Slajd: Animacija objekata i poveznice

Kod kreiranja poveznica sa tekstualnim okvirom trebate obratiti pažnju da li želite da vam poveznica bude cijeli tekstualni okvir ili samo tekst koji se nalazi unutra(poveznica plave boje i podcrtana). Razlika je u tome kako označite objekt, selekcija okvira ili u drugom slučaju pozicioniranje kursora unutar teksta.

1. Slajd: Prikazivanje više sadržaja ( 3 para teksta + slike) i njihovo nestajanje

Nakon što se umetnuo sadržaj na slajd (tekstni okvir i 3 slike) i uravnoteženo rasporedio po površini slajda, potrebno je urediti postavke animiranja.

1. Označiti sve objekte i dodati animaciju - **ODABIR**
2. U animacijskom oknu je potrebno razvrstati parove (jedan tekst + jedna slika) i rasporediti redoslijed- **SORT**
3. Za svaki par animacija treba urediti kako se pojavljuju ili započinju - **START**
4. Nestajanje animiranih parova se uređuje na prozoru **Mogućnosti efekta…**

🡪 kartica Efekt🡪naredba Nakon animacije : Sakrij nakon sljedećeg klika mišem

Umetanje poveznice

U ovom slajdu je potrebno urediti poveznicu između slike bicikla i adrese web stranice.

1. Kopiraj adresu web stranice
2. Označi sliku
3. Otvori Prozor UMETANJE /UREĐIVANJE HIPERVEZE
4. Veza s : Postojećom datotekom ili web stranicom 🡪 na polju Adresa zalijepi link

VJEŽBA: prezentacija AZILANTI

1. SLAJD

***Odabir boje pozadine za cijelu prezentaciju***

Izbornik: DIZAJN 🡪 naredbe PRILAGODBA 🡪OBLIKUJ POZADINU

U prozoru za oblikovanje pozadine se u šestom retku odabere željena boja – ODABIR BOJE

Kako bi se ovaj odabir primijenio na sve slajdove prezentacije, na dnu prozora se mora pokrenuti naredba PRIMJENI NA SVE.

Nakon uređivanja možete isključiti prozor u gornjem desnom uglu , na X.

***Uređivanje slike***

Za uređivanje slike je potrebno označiti sliku.

Nakon toga nam se prikaže izbornik OBLIKOVANJE.

Na grupi naredbi **Stilovi slike,**  se odabere željeni format slike.

1. SLAJD

***Umetanje grafikona***

Izbornik UMETANJE 🡪 GRAFIKONI

1. Odabir VRSTE grafikona : stupičasti, tortni, linijski …
2. Odabir/Unos podataka – u tablici se upišu podaci
3. Izbornik DIZAJN – uređivanje grafikona 🡪 Odaberi podatke 🡪 Zamijeni redak/stupac

***Animacija grafikona***

Odabir animacije 🡪 Mogućnosti efekta… 🡪 kartica ANIMACIJA GRAFIKONA 🡪 grupiraj grafikon… PO KATEGORIJI

---- NASTAVAK SLJEDEĆI TJEDAN -----